



LA ROTONDE

ESPACE NUMÉRIQUE

PROJET DE STRUCTURE



I. UN NOUVEL ÉQUIPEMENT INSCRIT DANS L'HISTOIRE ET LA TRANSFORMATION DE VAL-DE-REUIL

Une politique municipale du numérique construite dans la durée

Depuis plus de vingt ans, la Ville de Val-de-Reuil développe une politique destinée à favoriser l'accès de tous aux outils et aux usages numériques.

Dès les années 2000, un espace multimédia est créé au sein de la médiathèque Le Corbusier. En 2005, la Cyber-base complète cette offre, avant que d'autres dispositifs ne viennent progressivement répondre à l'évolution des besoins : Cyber Âge à la résidence Espages, équipements numériques dans les écoles, Hub de l'Emploi ou encore France Services.

Cette politique a d'abord répondu à un objectif d'égalité d'accès : permettre aux habitants de disposer d'équipements, d'accéder à Internet et d'être accompagnés dans l'utilisation des outils numériques et, progressivement, des services dématérialisés.

Les usages ont depuis profondément évolué. Le numérique est désormais présent dans la plupart des dimensions de la vie quotidienne : accès aux droits et aux services publics, éducation, emploi, communication, culture, loisirs ou démarches administratives.

Parallèlement se développent de nouveaux usages et de nouvelles technologies : intelligence artificielle, réseaux sociaux, objets connectés, robotique, réalité virtuelle, fabrication numérique ou création assistée par ordinateur.

Ces transformations offrent de nouvelles possibilités d'apprentissage et de création mais génèrent également de nouveaux besoins d'accompagnement : cybersécurité, protection des données personnelles, désinformation, cyberharcèlement, parentalité numérique, maîtrise des écrans et développement de l'esprit critique.

La création de **La Rotonde – Espace Numérique** constitue une nouvelle étape de la politique numérique municipale.

Un équipement au cœur de la revitalisation du centre-ville

La création de La Rotonde s'inscrit également dans la stratégie conduite par la Ville pour revitaliser la rue Grande et conforter les fonctions de centralité du cœur de ville.

Parallèlement au renforcement de la vocation commerciale de la place des 4 Saisons et de ses abords, la Ville a progressivement conforté la rue Grande dans sa fonction d'axe de services publics, d'équipements et d'activités associatives.

La réoccupation d'anciennes cellules commerciales, le développement des services proposés aux habitants et les opérations de renouvellement urbain conduites dans ce secteur participent d'une même ambition : diversifier les usages, renforcer la fréquentation et favoriser l'appropriation du cœur de ville par les habitants.

Implantée à la liaison de la rue Grande à la place des 4 Saisons, au cœur du Germe de Ville, La Rotonde bénéficie d'une localisation particulièrement visible et accessible.

Par la diversité de ses publics et de sa programmation, le nouvel équipement doit participer à l'animation du secteur et à la pacification de ses usages, en proposant notamment aux enfants, aux jeunes, aux familles et aux seniors un lieu identifié, accueillant et encadré par des professionnels.

La Rotonde constitue ainsi à la fois un équipement numérique et un équipement de centralité, participant à l'animation positive de l'espace urbain.

« La Rotonde – Espace Numérique » : conserver un repère, affirmer une nouvelle vocation

Le choix du nom participe de cette même logique. Le lieu est historiquement identifié sous l'appellation « La Rotonde », attachée à son architecture, à son implantation et à l'histoire récente de Val-de-Reuil.

La Ville fait le choix de préserver ce repère dans la mémoire et le paysage urbains tout en affirmant clairement la nouvelle vocation du bâtiment.

La dénomination « La Rotonde – Espace Numérique » traduit cette articulation entre continuité et transformation : conserver l'identité d'un lieu emblématique de l'histoire récente de la ville tout en rendant immédiatement lisible sa nouvelle fonction.

II. UNE AMBITION : RENDRE CHACUN ACTEUR DE SES USAGES NUMÉRIQUES

La Rotonde ne constitue pas une simple évolution de la Cyber-base. Elle doit permettre de passer progressivement d'une logique principalement fondée sur l'accès aux outils informatiques à une approche plus large intégrant l'accompagnement, la compréhension, l'apprentissage, l'expérimentation et la création.

Sa vocation peut être résumée autour d'un principe : **permettre à chacun d'accéder au numérique, de le comprendre, d'en maîtriser les usages et, progressivement, d'en devenir acteur.**

La Rotonde poursuit ainsi plusieurs finalités complémentaires :

- Réduire les inégalités d'accès et de maîtrise du numérique ;
- Développer l'autonomie et les compétences numériques ;
- Accompagner les usages quotidiens et l'accès aux services dématérialisés ;
- Développer l'éducation aux médias et l'esprit critique ;
- Accompagner les enfants, les jeunes et les familles vers des usages responsables ;
- Favoriser la création, l'expérimentation et la fabrication numérique ;
- Mettre le numérique au service des projets éducatifs, culturels, associatifs et professionnels ;

- Favoriser les rencontres, la coopération et la transmission des savoirs entre les générations.

III. UN ÉQUIPEMENT OUVERT À TOUS

La Rotonde est un équipement municipal de proximité à vocation intergénérationnelle.

Elle s'adresse aux habitants quels que soient leur âge, leur niveau de maîtrise ou leur rapport au numérique.

Les particuliers et les familles

La Rotonde accueille aussi bien les personnes rencontrant des difficultés avec les outils numériques que les utilisateurs souhaitant découvrir de nouveaux usages, développer leurs compétences ou réaliser un projet.

Une attention particulière est portée aux publics susceptibles de rencontrer des difficultés d'accès ou d'usage : seniors, jeunes, familles, demandeurs d'emploi, personnes en situation de précarité ou de handicap.

Les enfants et les jeunes

La Rotonde développe une approche éducative du numérique. L'objectif n'est pas de favoriser une consommation supplémentaire d'écrans mais de permettre aux jeunes de comprendre les outils et contenus auxquels ils sont quotidiennement confrontés.

Les actions peuvent notamment porter sur la programmation, la robotique, la fabrication, l'intelligence artificielle, les réseaux sociaux, la cybersécurité, les données personnelles, l'éducation aux médias ou les pratiques vidéoludiques.

Les activités et modalités d'accès sont adaptées à l'âge des participants et organisées conformément à la charte d'usage de l'équipement.

Les établissements scolaires et les accueils de loisirs

La Rotonde a vocation à devenir un lieu ressource pour les projets numériques, scientifiques et culturels des établissements scolaires et accueils collectifs de mineurs.

L'équipe peut accompagner enseignants et professionnels dans la conception et la réalisation de projets mobilisant notamment la programmation, la robotique, la fabrication numérique, l'éducation aux médias ou l'intelligence artificielle.

Les associations et les partenaires

Les associations, acteurs de l'insertion, structures jeunesse, acteurs culturels et autres partenaires peuvent mobiliser les compétences et équipements de La Rotonde dans le cadre de projets définis avec la Ville.

Les acteurs économiques

La Rotonde peut accueillir ou accompagner des acteurs économiques dans le cadre de projets définis, notamment lorsqu'ils contribuent au développement des compétences, à la découverte des métiers, à l'innovation ou à la transmission des savoirs.

Les agents municipaux

Des temps spécifiques peuvent également être organisés pour accompagner les agents municipaux dans l'évolution de leurs pratiques professionnelles et contribuer au développement de leurs compétences numériques.

IV. LES GRANDS AXES DU PROJET

Inclusion et autonomie numériques

L'inclusion numérique demeure une mission fondamentale de La Rotonde. L'accompagnement porte notamment sur la prise en main des équipements, la navigation sur Internet, la messagerie, l'utilisation des services dématérialisés, la sécurité numérique et les usages du quotidien.

L'objectif n'est pas de réaliser les démarches à la place de l'utilisateur mais de l'accompagner vers une autonomie progressive. Lorsque les besoins dépassent les missions de l'équipement, les médiateurs orientent l'utilisateur vers le service ou le partenaire compétent.

Compétences numériques et apprentissage

La Rotonde privilégie l'apprentissage par la pratique et l'expérimentation.

Programmation, robotique, photographie, vidéo, création graphique, modélisation 3D, électronique, intelligence artificielle ou fabrication constituent autant de supports permettant de développer des compétences et de mieux comprendre le fonctionnement des technologies utilisées.

Lorsque cela est pertinent, les actions peuvent s'appuyer sur des référentiels reconnus, notamment Pix.

Éducation aux médias, intelligence artificielle et esprit critique

La multiplication des contenus numériques et le développement de l'intelligence artificielle renforcent la nécessité d'apprendre à identifier une source, vérifier une information, comprendre les mécanismes de diffusion des contenus et reconnaître les tentatives de manipulation.

La Rotonde développe des actions autour de la désinformation, des réseaux sociaux, des contenus générés par intelligence artificielle, des images et vidéos manipulées et de la vérification des sources.

L'intelligence artificielle est abordée à la fois comme un outil à découvrir, à expérimenter et à

maîtriser, mais également comme un objet à comprendre de manière critique.

Parentalité et prévention numériques

La Rotonde accompagne les familles dans la compréhension des usages numériques des enfants et adolescents.

Temps d'écran, réseaux sociaux, cyberharcèlement, protection de la vie privée, classification des jeux, contenus inadaptés et pratiques responsables peuvent faire l'objet d'ateliers, de rencontres ou d'actions de sensibilisation.

L'objectif est de donner aux familles des repères leur permettant d'accompagner les pratiques numériques plutôt que de les subir.

Création et fabrication numériques

La Rotonde dispose d'équipements permettant de développer une véritable culture du « faire » : impression 3D, découpe laser et vinyle, broderie numérique, robotique, électronique et outils de conception numérique.

Ces outils permettent aux usagers de passer progressivement de l'idée à la réalisation : imaginer, concevoir, tester, fabriquer et améliorer. Les activités sont organisées en fonction des caractéristiques des équipements, des compétences nécessaires à leur utilisation et des règles de sécurité applicables.

Culture numérique et Micro-Folie

La présence de la Micro-Folie permet de développer les liens entre culture, patrimoine, création et numérique. En articulation avec les services culturels de la Ville, elle peut servir de support à des projets avec les habitants, les établissements scolaires et les partenaires culturels : découverte d'œuvres, visites virtuelles, création graphique, photographie, vidéo ou fabrication.

La Rotonde doit ainsi permettre de décroisonner les pratiques et de faire du numérique un outil supplémentaire d'accès à la culture et de création.

Jeu vidéo et e-sport responsables

Le jeu vidéo constitue une pratique culturelle et de loisirs largement installée, notamment chez les jeunes.

La Rotonde fait le choix de l'accompagner dans un cadre collectif, éducatif et responsable. Les pratiques proposées intègrent notamment le respect des classifications par âge, la maîtrise du temps d'écran, le fair-play, la coopération, l'inclusion et la prévention des comportements inadaptés.

À moyen terme et en fonction de la fréquentation, des moyens disponibles et des partenariats développés, la structuration d'une pratique e-sport plus régulière pourra être envisagée.

Sobriété, réparation et réemploi

La politique numérique de La Rotonde intègre les enjeux environnementaux. Des actions de sensibilisation peuvent être développées autour de l'allongement de la durée de vie des équipements, de la réparation, du réemploi, du recyclage et de la sobriété des usages numériques.

V. UNE PROGRAMMATION ÉVOLUTIVE ET IDENTIFIABLE

La programmation de La Rotonde doit permettre de concilier continuité du service, identification de rendez-vous réguliers et renouvellement de l'offre.

Elle repose notamment sur :

- Des accompagnements individuels ;
- Des ateliers et parcours collectifs ;
- Des accueils de groupes ;
- Des projets scolaires et partenariaux ;
- Des rendez-vous réguliers ;
- Des temps forts organisés au cours de l'année.

La programmation annuelle peut être structurée autour de grandes thématiques permettant d'aborder successivement les principaux enjeux du numérique : inclusion, création, sciences, cybersécurité, programmation, esprit critique, médias, Internet responsable, fabrication ou encore pratiques culturelles et de loisirs.

Des formats réguliers contribuent à identifier l'équipement et à fidéliser les publics, notamment :

- Les Temps de la création, consacrés à la découverte et à l'utilisation des outils créatifs et de fabrication ;
- Les Soirées numériques en famille, destinées à favoriser des pratiques partagées et à accompagner la parentalité numérique ;
- Les Rendez-vous eSport, consacrés à une pratique encadrée, collective et responsable du jeu vidéo ;
- Les Cafés numériques, permettant échanges, conseils et sensibilisation autour des usages du quotidien ;
- Les Défis de La Rotonde, permettant de mobiliser différents publics autour de projets collectifs.

La programmation constitue un cadre de référence et non un programme intangible. Elle est adaptée régulièrement par l'équipe en fonction de la fréquentation, des besoins identifiés, des partenariats, des opportunités, de l'évolution des technologies et des moyens disponibles.

VI. UNE TRAJECTOIRE DE DÉVELOPPEMENT PROGRESSIVE

La Rotonde est conçue comme un équipement évolutif.

Son développement doit être progressif et tenir compte des usages constatés, des compétences de l'équipe, des moyens mobilisables et des partenariats susceptibles d'être construits.

Vers un FabLab

Les équipements déjà disponibles permettent d'engager une démarche de fabrication numérique fondée sur l'expérimentation, la conception, la fabrication, la réparation, le réemploi et le partage des connaissances.

À moyen terme, et sous réserve des moyens humains, techniques et financiers mobilisables, la Ville pourra poursuivre la structuration progressive d'un FabLab, développer les compétences nécessaires à son fonctionnement et rechercher son inscription dans les réseaux spécialisés.

Une trajectoire à trois ans

Année 1 – Installer et identifier La Rotonde

Faire connaître le nouvel équipement, développer sa fréquentation, installer ses principaux rendez-vous, adapter l'offre aux premiers retours des usagers et structurer les partenariats.

Année 2 – Consolider et développer

Renforcer les projets scolaires, familiaux et intergénérationnels, développer les usages liés à la fabrication numérique, consolider les partenariats et structurer progressivement les pratiques e-sport.

Année 3 – Faire reconnaître et rayonner

Consolider les partenariats, intégrer les réseaux pertinents, rechercher les reconnaissances ou labels adaptés et valoriser les compétences et les projets développés à La Rotonde. Cette trajectoire constitue une orientation et pourra être adaptée en fonction de l'évaluation du projet et des moyens mobilisables.

VII. LES MOYENS ET LA GOUVERNANCE

Une équipe de médiation numérique

La Rotonde s'appuie sur une équipe de trois professionnels de la médiation numérique chargés notamment de l'accueil, des accompagnements, des ateliers, des projets pédagogiques, des partenariats et de l'animation de l'équipement.

Compte tenu de l'évolution rapide des technologies et des usages, la formation continue de l'équipe constitue un enjeu permanent.

Des moyens matériels évolutifs

La structure dispose notamment de postes informatiques et tablettes, d'équipements de fabrication numérique, de matériels de robotique et de programmation, d'équipements audiovisuels et graphiques, de dispositifs de réalité virtuelle ainsi que de consoles et matériels dédiés aux pratiques vidéoludiques et à l'e-sport.

Ces équipements ont vocation à évoluer en fonction des projets, des usages, des évolutions technologiques et des moyens disponibles.

Des partenariats indispensables

La Rotonde développe ses actions en articulation avec les établissements scolaires, les services municipaux, les structures jeunesse, les acteurs de l'emploi et de l'insertion, les associations, les acteurs culturels et les professionnels du numérique.

Elle recherche la complémentarité avec les dispositifs et compétences existants et favorise la construction de projets partagés.

Un pilotage municipal

L'équipe de La Rotonde élabore et met en œuvre la programmation de l'équipement dans le respect des orientations du présent projet de structure et sous l'autorité de la direction municipale compétente.

Elle assure la coordination avec les autres services de la Ville et développe les partenariats nécessaires à la réalisation des projets.

Le développement de nouvelles activités ou de nouveaux équipements est conduit progressivement, en fonction des besoins identifiés et des moyens humains, techniques et financiers mobilisables.

VIII. ÉVALUER POUR FAIRE ÉVOLUER

La Rotonde doit demeurer un équipement capable de s'adapter aux besoins des habitants et aux évolutions rapides du numérique.

Son activité fait donc l'objet d'un suivi régulier.

Les principaux indicateurs portent notamment sur :

- La fréquentation globale ;
- La diversité et la répartition des publics accueillis ;
- La participation aux ateliers et animations ;
- La fidélisation des usagers ;
- Les projets réalisés ;
- Les partenariats développés ;
- L'utilisation des différents équipements ;
- La progression de l'autonomie et des compétences des usagers ;
- La satisfaction des publics.

Au-delà des données quantitatives, l'évaluation doit permettre d'apprécier la capacité de La Rotonde à toucher de nouveaux publics, à répondre aux besoins identifiés, à favoriser l'autonomie numérique et à développer des projets collectifs.

Un bilan annuel d'activité permet de mesurer les résultats obtenus, d'identifier l'évolution des besoins et d'adapter, si nécessaire, les priorités, la programmation et les modalités de fonctionnement.

IX. CONCLUSION

La Rotonde – Espace Numérique ne constitue pas seulement le remplacement de l'ancienne Cyber-base.

Elle traduit une nouvelle étape de la politique numérique de Val-de-Reuil : maintenir une réponse forte aux enjeux d'inclusion numérique tout en accompagnant les habitants vers de nouvelles compétences, de nouveaux usages et une meilleure compréhension des transformations technologiques.

Lieu d'accompagnement, d'apprentissage, de création, de fabrication, de culture et de rencontre, La Rotonde doit permettre à chacun, quel que soit son âge ou son niveau de maîtrise, de trouver sa place dans les usages numériques contemporains.

Son implantation au cœur du Germe de Ville lui confère également une dimension urbaine particulière. En conservant le nom historique de La Rotonde et en donnant à ce lieu une nouvelle vocation, la Ville conjugue mémoire du lieu, transformation des usages et revitalisation du cœur de ville.

Par son ouverture à une grande diversité de publics et par la régularité de sa programmation, La Rotonde doit également participer à l'animation de la rue Grande et de la place des 4 Saisons et contribuer à une occupation positive, partagée et intergénérationnelle du cœur de ville.

Le projet est appelé à évoluer progressivement avec les besoins des Rolivalois, les technologies, les compétences développées par l'équipe, les partenariats construits et les moyens mobilisables.

Son ambition peut ainsi être résumée simplement : faire de La Rotonde un lieu où l'on accède au numérique, où l'on apprend à le comprendre et où l'on acquiert les moyens d'en devenir acteur.